



## Good Behavior Game (GBG) ou le jeu du comportement adapté



*Essai-pilote dans les Alpes-Maritimes  
GRVS. 2015-2017*

*Modélisation du transfert de compétences dans l'Académie de Nice  
GRVS-CODES 83. 2017-2018*

*Engagement du déploiement sur le territoire national : académies de Nice,  
Orléans-Tours, Reims, Rouen, Créteil*

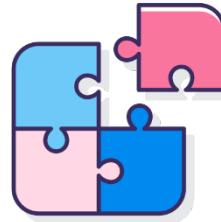
*GRVS-CODES 83 – APLEAT – ANPAA 2018-2019 2019-2020*



# Qu'est-ce que le programme GBG ?



**Un programme de renforcement des compétences psychosociales destiné aux élèves de l'école élémentaire**



**GBG est une stratégie de gestion du comportement en classe basée sur :**

- **L'enseignement explicite des comportements sociaux**
- **Le travail de groupe**
- **L'observation active des élèves**
- **Le renforcement positif**



**Le programme est mis en œuvre par les enseignants formés à la pratique du GBG en une année scolaire**










**Les séances GBG sont présentées aux enfants sous forme de jeux favorisant l'autonomie, la coopération, le respect des autres et la solidarité**

# Cohorte de Baltimore : amélioration de la santé et réduction des inégalités sociales de santé

Numéro spécial  
Drug and Alcohol Dependence  
2008

Réduction du risque  
« toutes choses égales par  
ailleurs »

A l'entrée dans l'âge adulte (19-21 ans)	GBG	Groupe contrôle	Réduction risque
<b>TENTATIVES DE SUICIDE/PENSEES SUICIDAIRES</b> (Wilcox, 2008) Filles Garçons 	10% 10%	20% 18%	50% 44%
<b>TROUBLE DE LA PERSONNALITE ANTISOCIALE</b> (Kellam, 2008) Garçons et filles Garçons agressifs et perturbateurs en CP 	17% 41%	25% 86%	32% 52%
<b>TRIBUNAL POUR MINEURS ET/OU INCARCERATION A L'AGE ADULTE POUR COMPORTEMENT VIOLENT ET DELINQUANT</b> (Petras, 2008) Garçons agressifs et perturbateurs en CP 	34%	50%	32%
<b>ABUS DE DROGUES/DEPENDANCE</b> (Kellam, 2008) Garçons Garçons agressifs et perturbateurs en CP  	19% 29%	38% 83%	50% 65%
<b>ABUS D'ALCOOL/DEPENDANCE</b> (Kellam, 2008) Garçons et filles 	13%	20%	35%
<b>TABAGISME REGULIER</b> (Kellam, 2008) Garçons 	7%	17%	59%

# Impact économique du programme GBG WSIPP, novembre 2019

Revue de littérature jusqu'en mars 2018

**Le ratio d'impact économique atteint  
1/66,29 USD**

*Un dollar investi aujourd'hui dans le programme GBG permet d'économiser 66 dollars à terme*

*Cela correspond à une économie de 10 127 USD par bénéficiaire du programme*

*Les chances d'obtenir ce ratio sont de 76%*



**500  
articles  
GBG  
dans  
Medline**